

聖士提反堂中學



二零二四至二零二五學年「全方位學習津貼」計劃書

全方位學習津貼 運用計劃

2024-25 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第 1 項：舉辦／參加全方位學習活動

*智能發展(配合課程)

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正確的價值觀和態度													
1	生涯規劃參觀、體驗、工作坊及考察等活動	學生透過多元活動，對人生、升學及就業有更全面的反思及認知	生涯規劃	全年	中一至中六	全校學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$44,500.00	\$113.52		✓			✓
2	全方位學習日 中一：紀律訓練營 中二：STEAM 相關活動 中三：中史及歷史相關活動 中四：社區/社企體驗活動 中五：大灣區職涯探索之旅	全校學生進行不同活動，透過日營、歷奇活動、文化生態考察、社區及職業體驗，把學習延伸至校外，讓學生能在真實及有趣的情境中學習。	跨學科	7/3/2025	中一至中五	全級學生	- 負責老師檢討活動成效	中一：\$55,000.00 中二：\$22,000.00 中三：\$10,000.00 中四：\$0.00 (由其他津貼支付) 中五：\$0.00 (由其他津貼支付)	中一：\$774.65 中二：\$293.33 中三：\$147.06 中四：\$0.00 中五：\$0.00	✓	✓	✓	✓	✓

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	基要學習經歷				
					級別	預計 參與 人數				智能 發展	價值 觀教育	體藝 發展	社會 服務	與工 作有 關的 經驗
3	班際壁報比賽	以堅毅為主題，讓學生設計合乎班情的壁報，同時提升各班的凝聚力	聯課活動	全年 (共2次)	中一至中六	全校學生	聯課活動委員會老師檢討成效 - 各班能完成壁報	\$2,000.00	\$5.10		✓	✓		
4	夢想啟航課	在課堂中引入不同的「其他學習經歷」，讓學生透過多參與多嘗試從而找到自己的潛能及發展的方向	聯課活動	全年	中一至中六	全校學生	- 聯課活動委員會老師檢討成效 - 學生反思	\$25,000.00	\$63.78	✓	✓	✓	✓	✓
5	興趣班及多元活動體驗	透過不同的工作坊讓學生體驗多元化活動，有助擴闊學生視野，與時並進	聯課活動	試後活動	中一至中四	全級學生	- 聯課活動委員會老師檢討成效	\$50,000.00	\$127.55		✓	✓		✓
6	學會領袖訓練課程(籌辦活動為主)	讓學生了解籌辦活動時所需要的準備工作及相關知識，並在導師的指導下，身體力行地實踐所學。	聯課活動	10-12/2024	中二至中五	20	- 負責老師檢討成效 - 學生參與度及反思	\$5,000.00	\$250.00				✓	✓
7	戶外學習日	讓學生走出課室，在不同的學習環境中，以體驗式學習模式提升共通能力	聯課活動	02/2025	中一至中六	全校	- 負責老師檢討成效 - 學生參與度	\$60,000.00	\$153.06	✓	✓	✓	✓	✓
8	獎勵計劃、訓練及價值教育推廣活動	透過不同的培訓及獎勵計劃，鼓勵學生成為守規盡責的年青人；亦透過推廣價值教育營造正向的校園氛圍。	訓育委員會	全年	全校	全校	- 訓育組負責老師檢討活動成效	\$700.00	\$1.79		✓			✓
9	學長領袖訓練營	透過訓練營培養學長的領導才能和服務精神	訓育委員會	下學期	中三至中五	50	- 訓育組負責老師檢討活動成效	\$30,000.00	\$600.00		✓		✓	

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	基要學習經歷				
					級別	預計 參與 人數				智能 發展	價值 觀教育	體藝 發展	社會 服務	與工 作有 關的 經驗
10	大哥哥大姐姐計劃	透過朋輩支援讓中一學生盡早適應中學生活	輔導委員會	全年	中一及中四	全級學生及20位中四	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$10,000.00	\$66.67		✓		✓	
11	性教育活動	藉著活動讓學生了解青春期的生理變化及學習兩性之間相處之道	輔導委員會	全年	中一至中三	全級學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$12,600.00	\$58.88		✓			
12	開心果週宣傳及推廣	透過派發水果及進行最愛水果投票活動等，為學生營造進食水果的氛圍，幫助他們培養每天吃充足水果的習慣	健康教育組	下學期	全校	全校	- 學生參與度	\$4,500.00	\$11.48	✓	✓			
13	跨學科專題研習:Micro:bit 耕種計劃及課程	學生透過參與計劃學習應用科學知識於耕種上	STEAM	全年	中二	全級學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生能完成項目	\$5,000.00	\$66.66	✓				
14	聯校全方位學習活動	透過為小學生籌辦全方位活動，訓練學生組織力及解難能力，同時應用 STEM 及視覺藝術相關知識和技巧	STEAM	上學期	中一至中五	50	- 負責老師檢討活動成效 - 學生能完成項目	\$16,000.00	\$320.00	✓		✓	✓	
15	四驅車改良班	學生學習基礎機械工程知識，改四驅車，把知識應用在生活中	STEAM	全年	中一至中五	30	- 學生參與的積極性 - 製作成品的質量	\$7,000.00	\$233.33	✓				✓

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算開支(\$)	人均預算開支(\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
16	製作遙控車(進階班)	學生學習伺服電動機及懸掛系統的原理,使用搖控器頻道的原理及操控遙控車的方法	STEAM	全年	中一至中六	10	- 學生參與的積極性 - 製作成品的質量	\$5,000.00	\$500.00	✓				
17	Architectural Modeling workshop	學生學習建築學等科學和工程原理,培養學生在建築設計方面的興趣	STEAM	全年	中一至中五	10	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$5,000.00	\$500.00	✓				
18	STEAM Fun Days (AI Workshop included)	透過進行各類 STEM 小遊戲及四駒車競賽,培養學生對 STEM 相關學科的興趣,提升其創造力及解難能力	STEAM	下學期	全校	全校	- 負責老師檢討活動成效 - 學生參與度	\$33,000	\$84.18	✓				✓
19	STEM 學會推廣活動	高中學生透過籌辦推廣活動,提升初中學生對 STEM 相關學科的興趣	STEAM	上學期	全校	全校	- 負責老師檢討活動成效 - 學生參與度	\$800.00	\$2.04	✓				✓
20	2024-25 年度飛行模擬器航空訓練課程	透過夢想啟航課讓學生能體驗模擬飛行的樂趣	STEAM	全年	中一至中六	50	- 負責老師檢討活動成效	\$75,000.00	\$1,500.00	✓				✓
21	2024-25 年度飛行模擬器航空訓練課程:航空學員實習體驗(聯校活動)	透過實踐已有的飛行知識和技巧,同時和友校學生互相學習觀摩,深化及內化所學。	STEAM	全年	中一至中六	80	- 負責老師檢討活動成效	\$110,000.00	\$1,375.00	✓				✓
22	參與校際無人機比賽	結合編程及航空知識,讓學生提升邏輯思維及解難能力,同時亦能活用相關知識於日常情景中。	STEAM	全年	中一至中五	10	- 負責老師檢討活動成效	\$27,000.00	\$2,700.00	✓				

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算開支(\$)	人均預算開支(\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
23	參與香港創科展	以比賽形式讓同學運用科學及創意解決生活上各式各樣的難題，並讓設計意念和創意化為實體，過程中學生同時學習如何改良和展示他們的作品。	STEAM	全年	中一至中五	6	- 負責老師檢討活動成效 - 製作成品的質量	\$3,000.00	\$500.00	✓				✓
24	生物科實驗活動	以實驗活動讓學生掌握基礎實驗的技巧及應用學科知識，提升學生對生物科的興趣	生物	全學年	中一至中五	40	- 負責老師檢討活動成效 - 學生製成品的質素	\$2,000.00	\$50.00	✓	✓			✓
25	中史知識問答比賽	通過問答比賽，提升學生對中史知識的興趣，同時提高國民身份認同感。	中史	全年	中一至中六	40	- 負責老師檢討成效	\$1,000.00	\$25.00	✓	✓			
26	全方位語文學習活動	透過活動讓學生欣賞語文的趣味	中文	全年	全校	全校學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$2,200.00	\$5.61	✓				
27	出版文集	為出色的學生作品出版，鼓勵學生創作，讓學生感受寫作的樂趣和成就感	語文	全年	全校	全校學生	- 學生成功出版文集	\$3,000.00	\$7.63	✓				
28	出版學生刊物《學思》	透過出版學思，讓學生學習編輯工作及訪問的技巧，增加學生的歸屬感	語文	全年	全校	全校學生	- 學生成功出版一期學思	\$4,320.00	\$11.02	✓				✓
29	參觀工展會	透過參觀活動了解香港的經濟發展	經濟	工展會展期期間	中四至中六	70	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$700.00	\$10.00	✓				✓
30	Organizing English	Building up students' confidence in using English	英文	全年	全校	全校學生	- 負責老師檢討活動成效	\$47,500.00	\$121.17	✓				

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算開支(\$)	人均預算開支(\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	Activities and Competition						- 學生回饋							
31	English Enrichment Programme	Enhancing students' interest in using English through Special Interest Groups and English Activities	英文	全年	中一至中六	全校學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$51,280.00	\$130.82	✓				
32	地理科考察活動	藉著考察讓學生運用相關地理知識於香港的地質探究中	地理	全年	中三至中六	50	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$21,000.00	\$420.00	✓				
33	歷史科參觀及考察活動	藉著活動加深學生對歷史及考古範疇的認識	歷史	全年	中二至中六	80	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$2,000.00	\$25.00	✓				
34	參加科學比賽、專題研習及實地考察活動	透過全方位學習活動提升學生對科學的能力和興趣	科學	全年	中一至中二	全級學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$1,000.00	\$6.85	✓				
35	參加數學比賽	舉辦工作坊及鼓勵學生參加校內及校外不同的數學比賽，加強學生對數學的興趣和自信心	數學	全年	中一至中六	15	- 學生成功參加校外比賽 - 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$3,040.00	\$202.67	✓				
36	樂隊及合唱團活動	學生透過音樂啟迪心靈，塑造自我，樂隊及合唱團也可以促進學生與人合作，和諧相處	音樂	全年	中一至中六	120	- 負責老師檢討培訓課程 - 大部分受惠學生成功參加演出或比賽	\$39,000.00	\$325.00		✓	✓		
37	體育項目訓練及比賽	透過參與體育活動及比賽，提升學生的自信，培養學生堅毅精神	體育	全年	全校	全校學生	- 負責老師檢討活動成效	\$51,000.00	\$130.10		✓	✓		

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	基要學習經歷				
					級別	預計 參與 人數				智能 發展	價值 觀教育	體藝 發展	社會 服務	與工 作有 關的 經驗
							- 學生回饋							
38	普通話科活動	透過攤位遊戲及演講比賽等活動，提升學生學習普通話的興趣及動機	普通話	全年	中一至中六	全校學生	- 學生參與的積極性 - 負責老師檢討成效	\$1,400.00	\$3.57	✓	✓			
39	科學周、參加科學活動及比賽	透過活動，讓學生了解科學與日常生活的關係	物理	全年	中一至中六	全校學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$6,000.00	\$15.31	✓				
40	參觀宗教機構活動	藉參觀活動了解基督教及其他宗教文化，建立學生正向的價值觀	宗教	下學期	中五	全級	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$6,000.00	\$122.45	✓	✓			
41	視藝科作品展、比賽及電腦繪圖課程	於校園展示學生作品成果；教授電子繪圖，與時並進，配合參與校外各項比賽	視藝	作品展： 下學期 電子繪圖課程及比賽： 全年	全校	200	- 學生作品觀看人次 - 學生能參加最少一項比賽	\$2,000.00	\$10.00	✓	✓	✓		✓
42	藝術家到校活動	邀請藝術家到校與學生分享，讓學生接觸不同範疇的藝術家，體會藝術創作的心得和方向，豐富學生的藝術視野	視藝	全年	中四及中五	20	- 負責老師檢討成效 - 學生回饋	\$20,000.00	\$1,000.00	✓		✓		
43	校園美化計劃	於視藝課及美術學會活動繪畫畫作，裝飾校園，以提升學生歸屬感	視藝	全年	中二至中五	250	- 學生反思及撰寫感想	\$8,000.00	\$32.00	✓	✓	✓		
44	學生媒體 KOL 訓練計劃及學	提升學生對新媒體的認知及媒體素養，同時亦訓練有志投身相	跨學科	全年	中一至	100	- 負責老師檢討成效	\$100,000.00	\$1,000.00	✓	✓	✓		✓

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算開支(\$)	人均預算開支(\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	生策展訓練計劃	關行業的學生，讓他們吸取經驗，發揮潛能			中六		- 學生表現							
45	舞蹈培訓啟發課程及排演班	學生建立對舞蹈的認識及興趣，發展潛能；深化學生對舞蹈技巧的掌握，加以培育有舞蹈潛質的學生	舞蹈	全年	中一至中五	80	- 負責老師檢討培訓課程 - 學生成功參加活動及反映對舞蹈有興趣	\$45,200.00	\$565.00		✓	✓		
46	中六試後活動	讓學生在活動中體會上帝的一直同在及保守，平靜安穩地靜待文憑試成績。	牧養專責委員會	06/2025	中六	50	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$10,000.00	\$200.00		✓			
47	福音週、團契週會及工作坊	透過一連串的活動，讓學生認識基督教信仰，建立正面積極的人生觀	牧養專責委員會	02/2025 (福音週) 全年 (團契週會及工作坊)	中一至中六	全校學生	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$25,500.00	\$65.05		✓			
48	領袖訓練課程	學生透過參與領袖訓練，提升領導才能和服務精神	領袖培訓組	全年	中一至中五	50	- 負責老師檢討活動成效	\$21,500.00	\$430.00		✓		✓	✓
49	戲劇培訓課程	培養學生對戲劇的興趣及透過戲劇建立價值觀，發展潛能	戲劇	全年	中一至中五	60	- 負責老師檢討培訓課程 - 學生成功參加演出或比賽	\$41,000.00	\$683.33		✓	✓		
第 1.1 項預算總開支								\$1,223,202.00						

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1	澳洲文化及英語學習體驗團	學生遠赴澳洲以沉浸式的方式學習英語。此外，學生亦透過接觸當地學生及家庭，了解澳洲文化及風俗	英文	06/2025	中二至中五	25	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$60,000.00	\$2,400.00	✓	✓			
2	日本世博 2025 考察之旅	學生參觀世界博覽會了解世界先端技術對未來社會的課題提出方案，從而了解永續發展的目標；此外，學生亦能體驗日本文化，從而學會尊重和欣賞不同文化	聯課活動委員會	04/2025	中二至中五	25	- 聯課活動委員會檢討成效	\$40,000.00	\$1,600.00	✓	✓			✓
3	紙飛機境外競技大賽	學生透過參與紙飛機大賽，結合科學、設計與製作的能力，提升學生創意思維。同時讓學生透過和其他選手一同作賽觀摩，提升應變能力	STEAM	待大會公佈	中一至中五	10	- 負責老師檢討活動成效，成功完成比賽；	\$20,000.00	\$2,000.00	✓				
4	澳門及珠海文化考察（初中）	透過境外交流，讓學生了解更多基督教的歷史及相關背景，同時亦能加深學生對珠海（大灣區）的認知	牧養專責委員會	下學期	中一至中三	25	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$10,000.00	\$400.00		✓			
5	青年成長探索之旅	透過境內訓練，裝備學生體能，解難能力及團隊精神；及後再到境外在導師的帶領下，以堅毅及	牧養專責委員會	下學期	中一至中五	20	- 負責老師檢討活動成效 - 學生回饋	\$40,000.00	\$2,000.00		✓			

編號	活動名稱	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	基要學習經歷				
					級別	預計參與人數				智能發展	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		勇於面對困難的態度完成不同的任務。												
第 1.2 項預算總開支								\$170,000.00						
第 1 項預算總開支								\$1,303,740.00						

編號	項目	範疇*	用途	預算開支(\$)
第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
1	堂中航空夢工場設備	STEAM	設備	\$51,990.00
2	STEAM 工作室設備及物資	STEAM	設備及學習資源	\$5,000.00
3	化學探究實驗及參考用品	化學	設備及學習資源	\$3,300.00
4	趣味實驗教材	物理	設備及學習資源	\$3,000.00
5	電腦繪圖帳戶	美術	設備及學習資源	\$2,500.00
			第 2 項預算總開支	\$65,790.00
			第 1 及第 2 項預算總開支	\$1,369,530.00

上年結餘： \$407,909.60

本年撥款： \$967,346.00

開支總計： \$1,369,530.00

本年結餘： \$5,725.60

第 3 項：預期受惠學生人數

全校學生人數：	392
預期受惠人數：	392
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)：	100

全方位學習聯絡人(姓名、職位)： 胡詠文老師
(課外活動主任)